



BOEKENOPDRACHT

S.E. Durrant, *Het verloren meisje*

Duo-opdracht | Creatieve opdracht | Herinneren en vergeten

Misschien ken je in je omgeving wel mensen die dement zijn en niet alles meer goed weten. Heb je bijvoorbeeld net gezegd dat het zaterdag is en na vijf minuten vragen ze weer wat voor dag het is! Hoofdpersoon Iris maakt haar vergeetachtige oma Mimi van dichtbij mee. Hoe helpt zij haar oma? Wat lukt wel en wat lukt niet? Een ding is duidelijk: ze blijft van oma houden. Zelfs als die haar soms niet meer herkent.

Opdracht: Maak een boekpromotiememory

Het verloren meisje gaat over herinneren en vergeten. Een spel dat hier heel goed bij past is memory. Jullie gaan samen een memoryspel maken over dit boek. De bedoeling is dat je straks bij het spelen van jullie memory andere klasgenoten motiveert om het boek óók te lezen.

1

Hoe maak je het memoryspel?

- Knip 30 kaartjes van karton. De kaartjes moeten precies even groot zijn. Gebruik bijv. het format hieronder.
- Zoek op internet plaatjes van dingen die in het boek voorkomen, bijv. een zeemeeuw, een oude foto van een meisje, een armband.
- Print de plaatjes twee keer, knip ze uit en plak ze op twee kaartjes.
- Lamineer de kaartjes, zodat ze mooi blijven.
- Zoek bij twee verschillende plaatjes een aansprekend voorleesfragment, van één of twee alinea's.

Speel het memoryspel met een paar klasgenoten:

- Leg het boek *Het verloren meisje* op tafel.
- Schud de kaartjes en leg ze neer, met de plaatjes naar beneden.
- Probeer om de beurt twee dezelfde kaartjes om te draaien.
- Bij een paar plaatjes vertellen jullie als duo wat ze betekenen in het boek. Bijvoorbeeld bij het kaartje van een rok binnenstebuiten: oma vergat hoe ze haar rok moest aantrekken. Iris en oma hebben toen een *binnenstebuitendag* gehouden door al hun kleren om te draaien. Door dit te vertellen maak je klasgenoten enthousiast voor het boek!
- Als de twee kaartjes waarbij jullie de voorleesfragmenten hebben, voor het eerst omgedraaid worden, lezen jullie het fragment voor.

- Wie heeft een topgeheugen en gaat winnen? Hij/zij mag het boek als eerste lenen bij de mediatheek.

=====

Memorykaartjes

		2