



Davide Morosinotto, *De zoon van de zee. De sage van de familie Da Mar*

Groepsopdracht | Creatieve opdracht

Jullie maken van *De zoon van de zee* diverse plattegronden. Teken op een A4-papier vanuit helikopterperspectief een plattegrond van een zelfgekozen ruimte in het boek.

1. Jullie kiezen een ruimte uit die je interessant vindt en maakt daarvan een plattegrond.
2. Maak een legenda met uitleg: ruimtes, kleuren, voorwerpen, routes, etc.
3. Onder de plattegrond schrijf je ten minste twee regels tekst uit het boek die bij deze ruimte passen.
4. Teken het personage (of meerdere personages) op een plek die in het verhaal een rol speelt.

1

Hierna leggen jullie de plattegronden in de volgorde waarin ze in het verhaal voorkomen. Hang ze op in het lokaal en plak er een memootje bij met de tekst: **Wie volgt? Er zijn nog meer ruimtes! Lees het boek en vul deze rij aan.**

=====